

KAIST 학부 총학생회

행사준비위원회

2023년도 상반기 사업계획서



2023. 3. 31.


기구명	행사준비위원회
직위/이름	부위원장/임재민

제 출 문

학부 총학생회장 귀하:

본 계획서를 행사준비위원회의 2023년도 상반기 사업계획서로 제출합니다.

2023년 03월 31일

	담당자	기구장
서명		

I. 사업 개요

사업번호	사업명
1	격려금
2	리크루팅
3	행사준비위원회 운영
4	2023 KAIST 석림태울제
5	2023 KAIST-POSTECH 학생대제전

Ⅱ. 사업별 계획

1

격려금

1. 사업 개요

1) 사업 방식

행사준비위원회 위원에게 격려금을 공정하게 배분합니다.

2) 사업 준비 기간

상반기

3) 사업 일시

상반기

4) 사업 예산

학생회비 ₩964,910

5) 담당부서/담당자

위원장단 / 위원장 이경진

2. 사업 추진 목적

행사준비위원회 위원을 대상으로 원활한 직무수행 및 책임감 고취를 목적으로 지급합니다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

학생회비 납부자, 행사준비위원회 위원

2) 세부 사업 내용

전학대회에서 격려기금 분배안이 승인된 이후 산하기구의 공금 계좌 이체의 형태로 지급받습니다. 위원장, 부위원장, 카이스트-포스텍 학생대제전(이하 카포전) 단장, 카포전 부단장, 사무국장이 동일한 비율로 분배 받습니다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.02.27 ~ 2023.06.16	격려금 지급	
2023.02.27 ~ 2023.06.16	위원회 내부 분배	

1. 사업 개요

1) 사업 방식

SNS 카드뉴스 업로드, 포스터 제작 및 부착, 행사준비위원회 단실 홍보와 경품 제공

2) 사업 준비 기간

2023.01.29. ~ 2023.03.06. (대략 6주)

3) 사업 일시

2023.02.15. 포스터 주문

2023.02.18., 2023.02.22., 2023.02.24., 2022.02.27., 2023.03.02. 홍보 카드뉴스 업로드

2023.02.28., 2023.03.01. 오픈단실

2023.03.05., 2023.03.06. 면접

4) 사업 예산

학생회비 ₩125,000

5) 담당부서/담당자

위원장단 / 위원장 이경진, 부위원장 임재민

소통국 / 소통국장 최세현

디자인국 / 디자인국장 최유리

2. 사업 추진 목적

2023년에 활동하는 16대 행사준비위원회의 정상적인 운영과, 축제(2023 KAIST 석림태울제) 기획 과정에서 업무 분배를 위해 16기 신입 단원을 모집합니다. 학우들이 즐길 수 있는 축제를 성공적으로 기획하기 위해 10명의 신규 단원을 선발할 예정입니다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

학생회비 납부자

2) 세부 사업 내용

1. 카드뉴스

리크루팅 공지, 친목 활동 홍보, 오픈단실 공지, 오픈단실 리뷰를 내용으로 카드뉴스를 제작하여 행사준비위원회 상상효과 공식 인스타그램 계정에 업로드합니다. 추가로 커뮤니티 에브리타임의 홍보게시판에도 글을 작성합니다. 리크루팅 공지 카드뉴스는 공유이벤트를 진행하여 '신세계 5만원 상품권' 1명, 'BHC 치킨 상품권' 2명, '스타벅스 아메리카노 교환권' 3명을 추천하고 상품을 수여할 예정입니다.

2. 오픈단실

행사준비위원회 상상효과 단실 (장영신 학생회관 306호)로 학우분들을 초대하여 행사준비위원회를 홍보하고 단실을 소개합니다. 2023.02.28 17시와 19시, 2023.03.01 17시와 19시에 오픈단실을 진행할 예정입니다. 최대한 많은 인원이 참여할 수 있도록 총 4개의 세션을 진행합니다.

3. 포스터

SNS나 커뮤니티를 이용하지 않는 학우들에게 홍보하기 위하여 아날로그 방식의 홍보물을 제작하였습니다. 리크루팅 홍보용 포스터를 제작하여 새내기 기숙사 건물 (사랑관, 소망관, 아름관) 및 태울관, 창의관 게시판 등에 부착합니다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.01.29	리크루팅 타임라인 구성	
2023.02.15	홍보용 포스터 주문	포스터 출력 비용은 사비로 먼저 집행하고, 추후에 학생회비 예산으로 충당함
2023.02.18	리크루팅 공지 카드뉴스 업로드	공유이벤트 진행으로 학생회비 예산 집행
2023.02.22	친목 카드뉴스 업로드	
2023.02.24	오픈단실 공지 카드뉴스 업로드	
2023.02.27	친목 영상 업로드	
2023.02.28~2023.03.01	오픈단실 4세션 운영	
2023.03.02	오픈단실 리뷰 카드뉴스 업로드	
2023.03.05~2023.03.06	면접 진행 후 선발 결과 발표	

1. 사업 개요

1) 사업 방식

행사준비위원회의 단실이 정상적인 기능을 하도록 사무용품, 인쇄용품을 구비합니다.

2) 사업 준비 기간

상반기

3) 사업 일시

상반기

4) 사업 예산

학생회비 ₩500,000

5) 담당부서/담당자

사무국 / 사무국장 김아현

2. 사업 추진 목적

행사준비위원회 단실에서 필요한 사무용품을 구비합니다. 행사준비위원회에서 진행하는 리크루팅사업과 2023 KAIST 석림태울제 사업의 원활한 진행을 위해 필요한 사업입니다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

행사준비위원회 위원

2) 세부 사업 내용

축제 기획 과정에서 회의록 인쇄, 각종 문서 출력을 위해 토너와 A4용지를 구매합니다. 또한, 단실에 있는 필수물품이 갑작스럽게 제 기능을 하지 못할 경우를 대비하여 예비비를 편성하였습니다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.02.27~2023.06.16	토너와 A4용지 구매	학생회비 예산 집행

1. 사업 개요

1) 사업 방식

오프라인으로 진행합니다. 15일 저녁에는 장영신학생회관에서 전야제를 진행하고, 16일 부터 17일 까지 낮 동안 학우들의 자체 부스를 운영하고 푸드트럭이 입주하여 먹거리를 판매합니다. 16일과 18일 양일간 저녁에 잔디광장에서 학우들의 무대와 외부 아티스트를 초청하여 무대를 꾸밀 예정입니다.

2) 사업 준비 기간

2023.01.29 ~ 2023.05.18

3) 사업 일시

2023.04. 석림태울제 홍보 카드뉴스 업로드, 홍보용 현수막 및 포스터 설치

2023.05.15. 전야제 진행

2023.05.16. 낮 프로그램 부스 진행, 푸드트럭 운영, 무대 행사 진행, 동아리 주점 운영

2023.05.17. 낮 프로그램 부스 진행, 푸드트럭 운영, 동아리 주점 운영

2023.05.18. 낮 프로그램 부스 진행, 푸드트럭 운영, 무대 행사 진행, 동아리 주점 운영

4) 사업 예산

1. 학생회비 ₩25,086,910

2. 본회계 ₩75,000,000

3. 자치 ₩21,490,000

5) 담당부서/담당자

기획단장 / 위원장 이경진

기획부단장 / 부위원장 임재민

무대팀 / 무대팀장 김효석, 무대팀장 최연서, 무대팀원 (보임 예정)

낮프로그램팀 / 낮프로그램팀장 이건모, 낮프로그램팀장 최유리, 낮프로그램팀원 (보임 예정)

디자인홍보팀 / 디자인홍보팀장 권혁준, 디자인홍보팀장 최세현, 디자인홍보팀원 (보임 예정)

대외협력팀 / 대외협력팀장 김지원, 대외협력팀원 (보임 예정)

사무팀 / 사무팀장 황유석

2. 사업 추진 목적

학생들이 일 년 동안 준비한 특기와 특색을 발휘하여 서로로부터 배움을 얻고 COVID 19로 인해서 누적된 카이스트 학우들의 피로를 해소하기 위한 창구 역할 수행을 목적으로 합니다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

학생회비 납부자 (랭킹 상품 수령 조건), KAIST 학부생, KAIST 대학원생, KAIST 교직원

2) 세부 사업 내용

1. 낮프로그램팀

- a. 운영시간: 2023.05.16~2023.05.18일 12시~17시
- b. 기획 대상: 본교 구성원(학생, 교직원 등)
- c. 기획 목적: 낮시간 동안 석림태울제 컨셉인 레트로에 맞는 각종 부스를 진행
- d. 기획 내용:

1) 대형부스

-위치: 오픈스페이스 or 북측 운동장 족구장 예정

-내용:

i) 롤러장

스포츠컴플렉스 뒤쪽 공간(오픈 스페이스 옆)에 야외 롤러장을 운영. 롤러스케이팅 30결레와 안전 장비를 준비할 예정. 그물을 설치하여 안전사고를 예방하고, 기획단원을 안전요원으로 배치할 예정입니다.

ii) 부루마블

부루마블과 웃놀이를 접목한 게임으로, 대형 옷을 던져 대형 부루마블 판을 한바퀴 돌때까지의 기록을 측정합니다. 부루마블의 각 칸에는 제기차기, 딱지치기, 공기놀이 같은 레트로 게임과 다양한 미션이 적혀있습니다. 기록으로 랭킹을 선정하여 상위 랭커들에게 상품을 지급합니다. 이때, 학생회비를 납부하지 않은 참가자에게는 상품을 차등 지급할 예정입니다.

-예산: 150만원(상품 예산 제외)

2) 음식부스

-위치: 스포츠컴플렉스 옆길

-내용: 콜팝치킨과 슬러시를 만들어 일 250인분씩 축제 참가자에게 제공할 예정입니다.

-예산: 170만원

3) 미니게임부스

-위치: 스킴 옆길

-내용: 오락실 부스와 딱지 부스를 진행.

i) 오락실 부스는 미니 오락기 두대와 펀치 기기 한대를 설치하여 운영하며, 미니 오락기는 자유롭게 체험할 수 있도록 할 예정이며, 펀치 기기는 점수에 따라 상위 랭킹 참가자들에게 상품을 제공하고, 특정 끝자리 수 (ex.3 맞추기-233, 533 상품 제공) 등을 통해 상위랭크가 아니더라도 참가자에게 상품을 지급할 예정입니다. 이때, 학생회비를 납부하지 않은 참가자에게는 상위 랭킹 상품에 대하여 차등 지급할 예정입니다.

ii) 딱지 부스(가제: 절대 딱지를 넘겨라)는 참가자가 구슬치기 미니게임을 통해 종이, 도화지, 박스 등의 재료를 얻고, 해당 재료를 가지고 딱지를 만들어 절대 딱지를 넘기는 부스입니다. 절대 딱지를 넘긴 참가자에 대하여 상품을 지급할 예정입니다.

-예산: 150만원/30만원 (상품 예산 제외)

4) 이벤트부스

-위치: 스킴 옆길

-내용: 상시 운영하는 부스가 아닌 일 2회, 30분씩 진행하는 이벤트성 부스. 달고나 만들기 부스와 벨튀 부스를 운영할 예정

i) 달고나 부스는 기획단이 달고나를 만들어 제공하면 참가자는 틀에 맞게 끼는 부스입니다. 모양대로 잘 깎 참가자에게는 상품을 제공합니다.

ii) 벨튀 부스는 초인종을 누르고 도망가는 참가자를 기획단원이 달려가 잡는 체험 부스로, 골인 지점까지 잡히지 않은 참가자에게 상품을 제공합니다.

-예산: 70만원

5) 컨텐츠 공모 부스

-위치: 스킴 옆길

-내용: 교내 동아리를 대상으로 석림태울제 컨셉인 레트로를 주제로 한 부스를 공모받은 후, 5팀을 선정하여 팀당 지원금 30만원을 제공하여 부스를 운영할 예정입니다. 일반 부스와는 다르게 수익을 낼 수 없습니다.

-예산: 150만원

2. 전야제팀

(1) 운영시간: 2023.05.15 19시~21시

(2) 기획 대상: 카이스트 학생

(3) 전체적인 기획 내용: 레트로 버스 정류장을 컨셉으로 전야제를 진행하려고 합니다. 각 부스 앞을 버스정류장 역으로 만들고 버스 표지판을 부스 입구에 설치할 예정입니다. 신학관 내부를 버스 정류장 느낌으로 꾸미기 위한 소품들과 표지판을 구매할 예정입니다.

(4) 기획 목적: 카이스트 학생들이 레트로 감성의 게임들과 각종 음식을 먹으며 축제전, 본축제의 레트로 컨셉을 미리 경험하고 축제를 즐길 수 있도록 기획하였습니다.

(5) 예산: 신학관 디자인 20만원, 코스튬 50만원, 부스 표지판 20만원, 소품 25만원

(6) 상품 예산:

메인부스 참여 상품 10만원

메인부스 랭킹 상품 20만원

포춘쿠키 당첨 상품 10만원

참여 우수자 상품 40만원

공유이벤트 상품 60만원

1) 메인부스

(1) 위치: 신학관 1층 전체

(2) 기획 내용:

“특종기사 빨리 내기” 부스입니다. 옛날 기자들이 기사가 나면 공중 전화 박스로 달려가 기사 내용을 전달했던 느낌을 살려 뉴스 내용을 듣고 종이에 기사 내용을 옮겨 적은 후, 레트로 드라마, 영화 포스터 보고 제목 맞추기, 스티커를 빨리 떼어 옮겨 붙이기 등의 코스를 거쳐 기사 내용을 최종적으로 전달하는 코스 달리기 부스입니다. 걸린 시간을 측정하여 랭킹 상품을 배부할 예정입니다. 랭킹 상품은 학생회비 납부자의 혜택을 위해 학생회비 제출 여부를 조사하여 축제 이후 상품을 수령할 예정입니다. 메인부스 참여자를 위한 참여상품은 당일배부할 예정입니다.

(3) 예산: 부스 제작 30만원

2) 미니부스

- (1) 위치: 신학관 2층 롯데리아 책상 쪽
- (2) 기획 내용:
달리는 경주 말 게임, 치즈쌓기 게임, 룰렛 돌리기 등 간단한 보드게임 형식의 옛날에 하던 미니게임을 진행하려고 합니다.
- (3) 예산: 부스 제작 10만원

3) 음식부스

- (1) 위치: 신학관 2층 엘리베이터 앞
- (2) 기획 내용:
핫도그, 전병, 색송편, 얼린요구르트와 인절미 빙수를 배부할 예정입니다. 색송편은 꼬치를 나눠주고 원하는 색상의 꼬치를 만들수 있도록 참여형 부스로 만들 예정입니다. 인절미 빙수를 제빙기와 토핑을 이용해 일회용 용기에 제작하여 배부할 예정입니다.
- (3) 예산: 핫도그 50만원, 전병 20만원, 색송편 20만원, 요구르트 10만원, 인절미빙수(제빙기 25만원 포함) 70만원, 그릇&도구 비용 10만원

4) 인포부스/상품수령장소

- (1) 위치: 신학관 2층 중앙
- (2) 기획 내용:
컨셉에 맞게 버스정류장 티켓판매소처럼 꾸며서 전야제 입장권을 버스 티켓 형태로 제작할 예정입니다. 부스 참여도를 높이기 위해 부스 참여 시 펀치로 티켓에 구멍을 내주고, 일정 구멍을 뚫은 사람(부스 참여도가 높은 사람)에게 참여 상품을 배부할 예정입니다. 7번의 포춘쿠키 이벤트와 참여상품은 인포부스 옆 상품수령장소에서 당일 배부 할 예정입니다.
- (3) 예산: 티켓&그외 비용 10만원

5) 포토부스&주류부스

- (1) 위치: 옥상 및 외부 계단
- (2) 기획 내용:
신학관 옥상을 레트로 클럽처럼 꾸며서 레트로 풍 노래를 틀고 클럽 느낌으로 포토부스를 만들 예정입니다. 포토부스 옆에는 주류부스를 설치하여 캔막걸리와 음료수를 나눠주고, '믹서' 동아리와의 컨택을 통해 논알콜 칵테일을 제조하여 나눠줄 예정입니다.
- (3) 예산: 포토존 35만원, 주류부스 (막걸리 45만원, 믹서 30만원, 음료 15만원)

6) 포춘쿠키 이벤트

- (1) 위치: 신학관 1-2층 계단
- (2) 기획 내용:

포춘쿠키를 캡슐에 포장해 뽑기기계를 설치해놓을 예정입니다. 2층에서 부스를 즐긴 사람들이 1층으로 내려가는 길에 짧게 즐길 수 있는 이벤트로 뽑기기계 설치를 통해 자동화시킬 예정입니다.

(3) 예산: (뽑기기계 5만원 포함) 15만원

3. 무대팀

(1) 일시: 2023.05.16, 2023.05.18

(2) 위치: 잔디광장

(3) 세부 계획

-무대 앞에 카이존을 설치하여 카이스트 학생들만 입장할 수 있게 할 예정입니다.

-썸/프린지 서포터즈(학생회비 납부자 한정)를 모집해 카이존 우선 입장 기회, 기념품 등의 혜택을 지급할 예정입니다.

4. 디홍팀

i. 현수막

(1) 교내 구성원에게 축제 홍보를 위해 캠퍼스 곳곳에 현수막을 설치합니다.

ii. 굿즈

(1) 학우들이 축제를 기념할 수 있도록 KAIST만의 굿즈를 제작하여 배포합니다.

5. 대협팀

i. 일반 동아리 (학생회) 부스

(1) 일시: 2023.05.16~2023.05.18

(2) 위치: 스포츠컴플렉스 뒷 길

(3) 내용: 학우들이 직접 운영할 수 있는 부스 자리를 마련해줍니다. 20개의 부스 운영을 지원합니다.

ii. 푸드트럭

(1) 일시: 2023.05.16~2023.05.18

(2) 위치: 교양분관 앞 도로, 잔디광장 외곽

(3) 내용: 푸드트럭 16 업체가 입주하여 축제의 먹거리를 풍성하게 제공합니다.

6. 사무팀

2023 KAIST 석림태울제의 모든 예산 집행을 담당합니다. 추가로 축제의 후원을 요청하는 업무를 맡습니다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.03.08~2023.03.12	16기 신입 단원과 외부기획단 모집후 기획단 팀 구성	
2023.03.13~2023.04.02	축제 기획	
2023.04.22~ 2023.05.07	축제 기획	
2023.05.08~2023.05.09	축제 운영 1차 점검	
2023.05.10	발대식	
2023.05.11~2023.05.15	축제 운영 최종 점검	
2023.05.16~2023.05.18	본축제 진행	

1. 사업 개요

1) 사업 방식

본 KAIST-POSTECH 학생대제전(이하 카포전)의 부제는 'Science War'로, 올해로 20회에 들어서고 있다. 카포전은 국내 최고 이공계 대학을 대표하는 KAIST와 POSTECH 사이의 교류를 통해 친밀감을 형성함과 동시에 각 학교 학생들의 소질 및 능력을 발산할 수 있는 기회의 장을 마련하여 건전한 경쟁 관계를 형성하는 행사이다. 카포전은 현존하는 이공계 대학의 대표 행사로서 과학경기뿐만 아니라 구기종목과 e-sports를 포함한 운동경기까지 아우르는 종합적인 교류전이다. 양 교 학생들이 관련분야에 대한 소속감과 자부심을 지니고 서로간의 유대감을 가질 수 있도록 하는 행사로서 입지와 기반을 다지고 있다. 2023 카포전의 경우, 카이스트 본원에서 진행된다.

2) 사업 준비 기간

2023.05.20 - 2023.09.23

3) 사업 일시

- 전야제 : 2023. 09. 21(목), 스포츠컴플렉스 19:00~22:00
- 본행사 : 2023. 09. 22(금) ~ 09.23(토), 카이스트 본원

4) 사업 예산

- 학생회비 : 0원
- 본회계 : 62,280,000원

5) 담당부서/담당자

- (1) 팀장단구성(총 14명)

이름	직책
신승민	기획단장
정연종	기획부단장
최연서	사무팀장
이건모	과학경기팀장
권수현	운동경기팀장
김효석	대외협력팀장
김아현	대외협력팀장
김지원	무대팀장
최세현	무대팀장
최유리	디자인홍보팀장
권혁준	서포터즈팀장
황유석	서포터즈팀장
이경진	위원장단
임재민	위원장단

2. 사업 추진 목적

- 1) 참여하는 모든 학우들이 안전하게 행사에 임할 수 있도록 한다.

- 2) KAIST 학우들이 카포전의 의의를 알고 적극적으로 참여할 수 있도록 유도한다.
- 3) 제 20회 카포전에서 각 종목별 선수 선발, 훈련 등에 최선을 다하여 최종적으로 KAIST를 승리로 이끌 수 있도록 한다.
- 4) 과열된 경쟁의식을 피하고 선의의 경쟁을 통해 양교의 교류가 원만히 이루어질 수 있도록 한다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

학생회비 납부자 (상품 수령, 서포터즈 참여 조건), KAIST 학부생, KAIST 대학원생, KAIST 교직원

2) 세부 사업 내용

< 과학경기 >

(1) 경기 개요

제20회 카포전에서 과학경기 부문은 해킹대회, 인공지능 경연대회, 그리고 과학퀴즈 대회로 이루어져 있다.

1) 해킹대회

- 1 경기일정: 2023년 9월 22일 금요일 오전 9시 ~ 오후 9시
- 2 경기장소: N5 실습실
- 3 경기진행
 - 1) 경기 중계: 별도로 진행되지 않음
 - 2) 대회 운영진
 - 해킹 경기의 제작에 참여한 인원 중 대표자 6인이 운영진에 속한다.
 - 운영진은 경기장 옆에 마련된 별도의 운영실에 위치하며 전산상으로 선수단과 경기 관련 질의응답을 진행한다.
 - 본선 경기 당일 식사를 KAIST에서 제공한다.
- 4 경기 규정(논의 중)
 - 1) 본선 참가 엔트리를 정해진 날짜에 공개하지 않을 경우 몰수 패 처리한다.
 - 2) 타인에게 대회 정보를 알리는 모든 행위 및 상대 학교의 정상적인 활동을 방해하는 모든 행위는 부정 행위로 간주된다.
 - 3) 상대 팀 혹은 제 3자(해킹대회에 참가하지 않는 모든 사람)에게서 정보를 얻는 모든 행위는 부정 행위로 간주된다.
 - 4) Sniffing이나 DoS공격, DDoS공격은 허용되지 않는다.

- 5) 선수단은 대회 운영진이 인정하는 매체 이외의 다른 어떠한 수단을 사용해서 정보를 얻어 낼 수 없다.
- 6) 객관적으로 사실 관계를 표현하기 어려운 행위에 대해서는 대회 운영진이 전적으로 판단을 하며, 미리 경기장에 배치된 2명의 의견이 일치하지 않을 경우 4명이 모두 회의를 하여 의견을 조율한다. 일치할 경우에는 경기장에 배치된 2명의 의견대로 시행한다.
- 7) 선수단은 게시판, 메신저 등을 사용 할 수 없다.
- 8) 중도퇴실은 원칙적으로 허용되지 않으나 운영진이 인정한 사항에 대해서는 가능하다.
- 9) 기획단은 어떠한 방식으로든 선수단의 해킹 행위를 도와줄 수 없다.
- 10) 질문은 주어진 Q&A채널을 통해서만 받는다.
- 11) 주어진 Q&A 채널은 대회 운영진이며, 선수단은 후원사 측과 직접 연락을 할 수 없다. 이러한 행위를 시도하는 모든 행위는 부정행위로 간주된다.
※ 규칙이 서로 겹칠 경우 위쪽에 존재하는 항에 관한 규칙이 우선적으로 적용된다.

2) 인공지능 경연대회

- 1 경기일정: 2023년 9월 22일 저녁 19시 이후
- 2 경기장소: 노천극장
- 3 참가대상: 모집 중
 - 1) 재학 중인 학부생
 - 2) 이전대회 입상자에 대한 제한은 없다.
 - 3) 학교별로 5팀이 참여한다. (팀당 인원 제한 없음)
 - 4) 미리 게임을 접해본 사람은 참가를 불허한다.
 - 5) 학교 별 예선전 일정과 방법은 양 교 기획단에 일임한다.
- 4 경기진행
 - 1) 약 1시간 소요 예정
 - 2) 대회 중계: 노천극장 무대화면을 통해 중계
- 5 경기규정(논의 중)
 - 1) 본선 참가 엔트리를 정해진 날짜에 공개하지 않을 경우 몰수 패 처리한다.
 - 2) 예선 등수와 같은 정보는 행사 시작 30분 전까지 공개하지 않는다.
 - 3) 총 5라운드의 경기로 이루어지며, 한 라운드에 출전했던 선수가 다른 라운드에 출전 할 수 없다.
 - 4) 5라운드 경기는 5판 3승제로 이루어지나, 3선승 후에도 5라운드를 진행한다.

- 5) 선수들은 AI가 컴파일 되어있는 dll파일과 자신들의 팀을 PR하기 위한 이미지 파일, dll파일의 소스를 제출해야 한다.
 - 6) 소스는 부정행위를 방지하기 위한 방법으로 그 이외의 용도로는 사용할 수 없다.
 - 7) AI가 5초 이상 response하지 않으면 일단 패배한 것으로 간주한다. 하지만, 그 후 하루의 유예 기간을 두고 프로그램을 분석하여 출제자 측에서 제공한 프로그램의 오류라고 판단 될 경우 인공지능 대회는 무효처리 되고, 배점은 0점이 된다.
 - 8) 주어진 dll의 컴파일 및 게임 실행은 양 교 카포전 기획단에서 진행하며, 선수는 이에 관여 할 수 없다.
 - 9) 본선에 쓰일 파일은 원활한 게임의 진행을 위해서 행사 시작 1시간 반 전에 제출하도록 한다.
 - 10) 전달받은 AI의 테스트의 공정성을 위해 1p, 2p자리에 같은 AI를 넣고 구동 해 봄으로써 작동을 테스트 한다.
 - 11) 경기의 특성상 무한히 경기를 할 수 있기 때문에, 150초의 시간제한을 둔다. 150초가 지나도 경기가 끝나지 않았을 경우에는 무승부로 간주한다. 무승부로 인해 5전 이후 승부가 나지 않는 경우에는 추가 경기를 진행하되, 이 경기는 3회를 넘을 수 없다.
 - 12) 경기 시작 후 30초가 지난 다음부터는 상대방의 행동을 5회 이상 따라서 할 수 없다. 따라서 했을 경우, 그 경기는 진 것으로 처리한다. 다만, 심판의 판단에 따라 계속 진행할 수도 있다.
 - 13) 위의 상황을 모두 적용했는데도 승패가 나지 않았을 경우에는 무승부 처리 한다.
 - 14) 적혀 있지 않는 내용 중에서 서로간의 논란이 발생한 경우에는 각 학교의 인공지능 담당자가 회의를 하여 결정한다.
- ※ 규칙이 서로 겹칠 경우 위쪽에 존재하는 항에 관한 규칙이 우선적으로 적용된다.

3) 과학퀴즈

- 1 경기일정: 2023년 9월 23일 14:30~16:00
- 2 경기장소: 카이스트 스포츠컴플렉스
- 3 경기진행
 - 1) 각 학교에서는 6인의 선수단이 출전한다.

2) 프로그램 화면에는 **문제판 → 문제 → 문제 정답 → 게임판**이 순서대로 표시된다.

3) 게임 형태 및 규칙은 포스텍과의 협의를 통해 결정된다.

(2) 기타 사항

1) 일부 경기규칙은 추후 확정되기 전까지 양 교 합의를 통하여 변경될 수 있음

< 운동경기 >

(1) 경기 개요

제20회 카포전에서 운동경기는 구기종목 3가지(축구, 농구, 야구) 및 e-sports(League of Legends)이다. 구기종목의 경우 KAIST의 운동 동아리에서 자체 선발을 통해 대표 선수를 선발하고, e-sports의 경우 게임 동아리 Optimus와의 협의 후에 대표 선수를 선발한다.

(2) 종목별 세부사항

1) 야구

- 1 경기일정: 2023년 9월 23일 10:00~13:00
- 2 경기장소: 학부운동장
- 3 경기규칙: 양교에서 논의한 별도의 규정으로 진행
 - 1) 엔트리 수: 최대 25명
 - 2) 엔트리 선발 일정: 선발 완료
 - 3) 대학원 선수: 2명
 - 4) 콜드게임: 논의 중
 - 5) 연장전: 논의 중
 - 6) 경기 시간제한: 논의 중
- 7) 심판섭외: 대전지역과 포항지역을 제외한 제 3지역의 심판을 섭외한다. 어웨이팀인 POSTECH에서 심판을 섭외하고, 섭외비는 KAIST 측에서 부담하되 섭외비가 예상비용을 넘어가는 경우 양 학교에서 분담하여 지급한다.

2) 축구

- 1 경기일정: 2023년 9월 22일 15:30~18:00
- 2 경기장소: 대운동장

- 3 경기규칙: IFAB 의 경기 규정을 따르되 카포전의 운동경기는 선수, 경기장 등 여러 면에서 국제경기나 프로축구경기와 차이가 있음을 인정, 수정을 가한 규칙 사용(논의 중)

- 1) 경기시간: 전, 후반 각각 45분
- 2) 하프타임: 15분
- 3) 엔트리 수: 최대 23명
- 4) 엔트리 선발 일정: 선발완료
- 5) 대학원 선수: 2명
- 6) 선수교체횟수: 5명
- 7) 연장전: 논의 중
- 8) 심판섭외: 대전지역과 포항지역을 제외한 제 3지역의 심판을 섭외한다. 어웨이팀인 POSTECH에서 심판을 섭외하고, 섭외비는 KAIST 측에서 부담하되 섭외비가 예상비용을 넘어가는 경우 양 학교에서 분담하여 지급한다.

3) 농구

- 1 경기일정: 2023년 9월 23일 16:30~18:30
- 2 경기장소: 스포츠컴플렉스
- 3 경기규칙: Local rule을 제외하고 FIBA rule을 따르되 학생경기에 맞게 수정(논의 중)

- 1) 경기시간: 10분씩 4쿼터 진행
- 2) 하프타임: 논의 중
- 3) 엔트리 수: 최대 15명
- 4) 엔트리 선발 일정: 선발 완료
- 5) 대학원 선수: 없음
- 6) 연장전: 연장전의 시간은 5분으로 함
- 7) 이벤트: 논의 중
- 9) 심판섭외 대전지역과 포항지역을 제외한 제 3지역의 심판을 섭외한다. 어웨이팀인 POSTECH에서 심판을 섭외하고, 섭외비는 KAIST 측에서 부담하되 섭외비가 예상비용을 넘어가는 경우 양 학교에서 분담하여 지급한다. (논의 중)

※ 이상의 구기종목 3가지에 대해서 경기 일정, 장소, 규칙(시간, 선수 명단, 선수 세 부사항, 심판 섭외 등)은 현재 논의 중이고 POSTECH과 협의 후에 확정할 예정임

4) e-sports(League of Legends)

- 1 경기일정: 2023년 9월 22일 20:30~
- 2 경기장소: 미정
- 3 경기규칙: 한국 e-sports 협회의 규정을 따르며, 일부 수정

1) 경기방식: 3전 2선승제(논의 중)

2) 엔트리 수: 5명

- ※ 이상의 e-sports 종목은 League of Legends 1개 종목으로 예상 중이고, 학우 및 POSTECH의 종목 추가에 대한 요청이 있을 시에 협의 후에 기획함. 경기 일정, 장소, 규칙은 현재 미정임

(3) 기타사항

1) 일부 경기규칙은 추후 확정되기 전까지 양교 합의를 통하여 변경될 수 있음

< 교류 >

(1) 세부 기획 안

1) 교류 행사(논의 중)

1 비어 파티

1) 행사일정: 9월 22일 19:30~

2) 행사장소: 노천극장

3) 행사구성

- 야시장을 컨셉으로 비어파티를 진행.
- 안주와 맥주를 제공하여 학우들이 교류 행사와 공연을 즐기도록 함.
- 무대에서는 동아리 공연을 비어파티와 같이 시행한다. (공연 형식은 미정)
- 과나 동아리 단위, 또는 개인 서포터즈끼리 자유롭게 교류할 있는 자리를 제공한다.

2 동아리 교류

1) 행사일정: 9월 22일 19:30~

2) 행사장소: 노천극장

3) 행사구성

- KAIST와 POSTECH 동아리가 번갈아 공연하며 관객들에게 볼거리를 제공한다.

< 대외협력 >

(1) 팀 업무

대외협력팀의 주 업무는 KAIST와 POSTECH 내부의 각 단체에 대해 천막, 테이블, 의자 수량을 조사하여 당일 실무에 사용할 수 있도록 준비한다. 또한 행사에 필요한 수도, 전기, 교통 등 다양한 부분에 대해서 시설팀 또는 안전팀과 협의한다. 카포전 행사

중 응원제와 교류행사의 경우 외부에서 푸드트럭을 야간에 섭외하여 다양한 먹거리를 무대 관중들에게 제공한다.

< 사무 >

(1) 팀 업무

사무팀의 주 업무는 크게 예산안 작성, 결산안 작성, 그리고 영수증 관리로 나누어 볼 수 있다. 카포전을 준비하고 개최하기 위해 각 팀이 필요한 예산을 조율하고 합산 하여 최종 예산안을 제출하고 지급된 예산들의 영수증을 받아 관리한다. 카포전이 끝난 후에는 지급된 예산들의 사용을 정확히 정리하여 최종 결산안을 작성한다.

< 서포터즈 >

(1) 세부기획

1) 서포터즈 관련

1 서포터즈 모집

1) 모집일정

- 세부 사항 추후 공지

2) 모집인원: 200명(논의 중)

3) 모집방법

- 온라인 모집
 - 서포터즈 모집 페이지를 따로 개설하여 모집한다.
 - 개인 별로 모집한다.

2 서포터즈 관리

1) 서포터즈 물품

- 서포터즈 티셔츠, 에코백, 스포츠 타월
 - 한 명당 한 개씩만 지급한다.
- 서포터즈 리플렛
 - 서포터즈 교육 시 제공한다.

2) 서포터즈 당일 출석

- 출석은 이후 출석 확인증에 반영된다.

3 서포터즈 교육

- 일시: 미정
- 관련 물품을 나누어주고 카포전 일정 및 주의사항 등을 전달한다

2) 이벤트 관련

- 1 행사 전 이벤트(예정)
- 2 행사 중 이벤트(예정)

< 디자인홍보팀 >

(1) 기획 방안

디자인홍보팀은 모든 홍보물의 자료를 준비하며, 이를 바탕으로 홍보물을 제작한다. 카포전 행사 전 학교의 응원 분위기를 고조하고 페이스북, ara, 포탈 등을 통해 학우들에게 다양한 전달사항을 제공한다. 이에 더해 주로 책자, 팜플렛, 현수막과 같은 홍보자료들을 만들며 그것들의 인쇄 업무를 담당한다. 또한 카포전 기념품과 티셔츠 등을 디자인한다.

(2) 세부사항

1) 온라인 홍보

- 1 Facebook 홍보
- 2 ara, Portal 홍보
 - 1) 공식적인 공지
 - 2) 홍보 배너

2) 오프라인 홍보

- 1 현수막
 - 1) KAIST-POSTECH 학생대제전 홍보
 - 2) KAIST 응원
 - 3) POSTECH 도발은 될 수 있는 한 자제한다.

2 책자

- 1) 책자의 목적
 - 카포전 홍보
 - 각 경기팀 소개
- 2) 책자 콘텐츠
 - 카포전 소개
 - 기획단 소개
 - 서포터즈 소개
 - 경기 소개
 - 선수 대표 각오
 - 응원제 소개
 - 응원가
 - KAIST 지도

- 시간표
- 3 포스터
 - 1) 메인&서포터즈 포스터
- 4 티셔츠
 - 1) 서포터즈 티셔츠
 - 2) STAFF&자원봉사단 티셔츠
 - 3) 선수 티셔츠
- 5 서포터즈용 리플렛
 - 1) 카포전 일정 및 연락처
- 6 기타
 - 1) STAFF/자원봉사단/선수단 이름표
 - 2) 기념품

< 응원제 >

- 1) 행사일정: 2023년 9월 21일 19:00~
- 2) 행사장소: 노천극장
- 3) 행사 콘텐츠: 응원제, 추가적인 콘텐츠는 논의 중
- 4) 행사 시간표: (논의 중)

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.05.20~2023.05.31	카포전 외부기획단 모집	
2023.06.01~2023.09.21	카포전 준비	
2023.09.22~2023.09.23	카포전 행사 진행	

Ⅲ. 행사준비위원회 운영 계획

1 위원 명단

1. 위원 명단

이름	학번	소속 부서	직책
이경진	20210436	위원장	위원장
임재민	20210553	부위원장	부위원장
신승민	20210341	단장	단장
정연종	20210583	부단장	부단장
권수현	20210039	복지국	복지국원
권혁준	20220046	복지국	복지국원
김아현	20220132	사무국	사무국장
김지원	20220177	DB국	DB국장
김효석	20210191	복지국	복지국원
이건모	20220456	복지국	복지국장
최세현	20210645	소통국	소통국장
최연서	20220692	복지국	복지국원
최유리	20220697	디자인국	디자인국장
황유석	20220764	복지국	복지국원

2. 비고 사항

1. 국서/TF 구조

1) 복지국

(1) 활동 요약

행사준비위원회 단비와 운영비를 관리합니다.

(2) 복지국 명단

국장 이건모 / 국원 권수현, 권혁준, 김효석, 최연서, 황유석 (보임 예정)

(3) 사업명

2) 소통국

(1) 활동 요약

해오름식을 기획합니다. 행사준비위원회의 SNS 계정을 관리합니다.

(2) 소통국 명단

국장 최세현

(3) 사업명

리크루팅

3) 디자인국

(1) 활동 요약

카드뉴스 전반적인 컨셉을 결정한다. 신입 단원의 디자인 교육을 담당한다.

(2) 디자인국 명단

국장 최유리

(3) 사업명

리크루팅

4) DB국

(1) 활동 요약

행사준비위원회 물품 관리를 합니다.

(2) DB국 명단

국장 김지원

(3) 사업명

5) 사무국

(1) 활동 요약

행사준비위원회의 예산 집행을 담당합니다.

(2) 사무국 명단

국장 김아현

(3) 사업명

행사준비위원회 운영

2. 조직도

