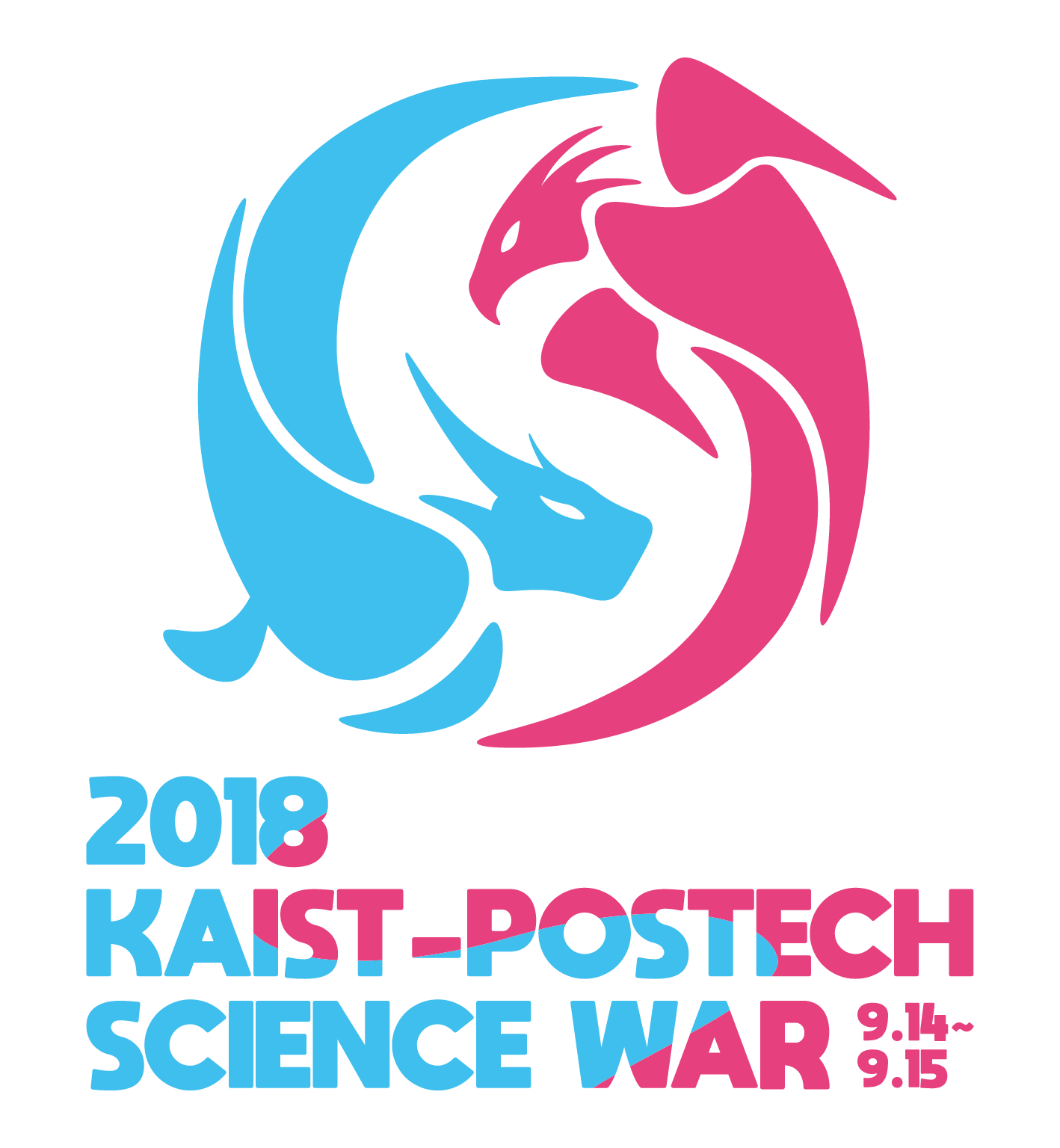
**제19회 KAIST-POSTECH 학생대제전**

**카이스트 기획서**



**제19회 KAIST-POSTECH 학생대제전**

**KAIST 행사준비위원회 상상효과**

**제출일 : 2022년 8월 24일**

1. **KAIST-POSTECH 학생대제전 개요**

본 KAIST-POSTECH 학생대제전(이하 카포전)의 부제는 ‘Science War’로, 올해로 19회에 들어서고 있다. 카포전은 국내 최고 이공계 대학을 대표하는 KAIST와 POSTECH 사이의 교류를 통해 친밀감을 형성함과 동시에 각 학교 학생들의 소질 및 능력을 발산할 수 있는 기회의 장을 마련하여 건전한 경쟁 관계를 형성하는 행사이다. 카포전은 현존하는 이공계 대학의 대표 행사로서 과학경기뿐만 아니라 구기종목과 e-sports를 포함한 운동경기까지 아우르는 종합적인 교류전이다. 양 교 학생들이 관련분야에 대한 소속감과 자부심을 지니고 서로간의 유대감을 가질 수 있도록 하는 행사로서 입지와 기반을 다지고 있다.

1. **카포전 기획단 목표**
   1. 참여하는 모든 학우들이 안전하게 행사에 임할 수 있도록 한다.
   2. KAIST 학우들이 카포전의 의의를 알고 적극적으로 참여할 수 있도록 유도한다.
   3. KAIST 학우들이 POSTECH에서 장소 이동, 편의시설 사용 등에 큰 어려움 없이 행사를 즐길 수 있도록 돕는다.
   4. 제 19회 카포전에서 각 종목별 선수 선발, 훈련 등에 최선을 다하여 최종적으로 KAIST를 승리로 이끌 수 있도록 한다.
   5. 과열된 경쟁의식을 피하고 선의의 경쟁을 통해 양 교의 교류가 원만히 이루어질 수 있도록 한다.
2. **행사일시 및 장소**

1) 전야제 : 2022. 9. 22(목), 노천극장 18:00 ~ 22:00(준비 시간 포함)

2) 본행사 : 2022. 9. 23(금) ~ 9. 24(토), 포항공과대학교

3) 시간표



1. **기획단 구성**

(1) 팀장단구성(총 14명)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **이름** | **직책** | **연락처** |
| 최성재 | 기획단장 | 010-6588-9357 |
| 김정민 | 기획부단장 | 010-2708-7434 |
| 김호준 | 사무팀장 | 010-8222-2179 |
| 임재민 | 대외협력경기팀장 | 010-5294-7742 |
| 구교민 | 과학경기팀장 | 010-4214-0368 |
| 신승민 | 운동경기팀장 | 010-4156-8806 |
| 이수민 | 교류팀장 | 010-2058-5616 |
| 이동재 | 교류팀장 | 010-7166-1834 |
| 박서경 | 디자인홍보팀장 | 010-3283-0330 |
| 정연종 | 디자인홍보팀장 | 010-6533-7083 |
| 김시은 | 서포터즈팀장 | 010-7637-4047 |
| 이경진 | 서포터즈팀장 | 010-8915-9593 |
| 김윤서 | 위원장단 | 010-4128-9481 |
| 문시은 | 위원장단 | 010-9379-7885 |

1. **서포터즈 예상 인원 및 관리 계획**

**1) 서포터즈 예상인원**

|  |  |
| --- | --- |
| 구분 | 인원 |
| 서포터즈 | 206명 |
| 기획단 | 29명 |
| 응원단 | 41명 |
| 운동선수 | 69명 |
| 과학선수 | 23명 |
| 공연동아리+방송국 | 60명 |
| 교직원+업체직원 | 18명 |
| 공식기록단 | 4명 |
| 총계 | 450명 |

**2)** **이동** : 전세버스(45인승) 11대 대여 (업체: 대국 관광)

- 행선지 : 대전 카이스트↔포항공대, 경주 켄싱턴리조트, 목요일 선발대의 경우 대전 카이스트↔포항공대, 경주한옥펜타운

- 9월22일(목) 20:00 -24일(2박3일) 1대

- 9월23일(금) 04:00 -24일(1박2일) 1대

- 9월23일(금) 08:00-24일(1박2일) 9대

**3)** **숙소** :

**1.** 켄싱턴리조트 경주점

- 경주시 북군동 11-1 경주 켄싱턴리조트

- Tel : 054-748-8023

2. 경주 한옥펜타운

-경주시 강동면 인좌안길 32-17

- Tel : 010-3944-6080

**6. 팀 별 세부 기획안**

**< 과학경기 >**

1. **팀 목표**

과학경기팀은 제19회 카포전에서 과학경기 행사를 기획, 진행한다. 해킹, 인공지능의 대회를 준비하고, 과학퀴즈의 경기 방식을 정한다. 각 대회 선수단의 의견을 수렴하여 선수단의 편의를 고려하며, 카포전 과학경기의 원활한 개최와 진행을 돕고 KAIST 선수단을 승리로 이끌어 카포전에서 우승을 할 수 있도록 돕는다.

1. **경기 개요**

제19회 카포전에서 과학경기 부문은 해킹대회, 인공지능 경연대회, 그리고 과학퀴즈 대회로 이루어져 있다.

* + 1. **해킹대회**

1. 경기일정: 9월 23일 금요일 15:00 ~ 03:00(익일 새벽)
2. 경기장소: 미정
3. 경기진행
4. 경기 중계: 없음
5. 대회 운영진: 논의 예정

* 전산 혹은 관련 전공자를 양 교 기획단에서 선정한다.
* 위 사항이 불가능할 경우, 해킹 동아리에서 활동하고 있지 않은 기획단 외의 인원을 선정한다.
* 운영진은 경기장 혹은 경기장 근처의 적당한 장소에 배치된다.
* 해킹 선수단에게 본선 경기 당일 식사 및 간식을 KAIST에서 제공한다.

1. 경기 규정(논의 예정, 이전 카포전동안 유지된 규정임)
2. 본선 참가 엔트리를 정해진 날짜에 공개하지 않을 경우 몰수 패 처리한다.
3. 타인에게 대회 정보를 알리는 모든 행위 및 상대 학교의 정상적인 활동을 방해하는 모든 행위는 부정 행위로 간주된다.
4. 상대 팀 혹은 제 3자(해킹대회에 참가하지 않는 모든 사람)에게서 정보를 얻는 모든 행위는 부정 행위로 간주된다.
5. Sniffing이나 DoS공격, DDoS공격은 허용되지 않는다.
6. 선수단은 대회 운영진이 인정하는 매체 이외의 다른 어떠한 수단을 사용해서 정보를 얻어 낼 수 없다.
7. 객관적으로 사실 관계를 표현하기 어려운 행위에 대해서는 대회 운영진이 전적으로 판단을 하며, 미리 경기장에 배치된 2명의 의견이 일치하지 않을 경우 4명이 모두 회의를 하여 의견을 조율한다. 일치할 경우에는 경기장에 배치 된 2명의 의견대로 시행한다.
8. 선수단은 게시판, 메신저 등을 사용 할 수 없다.
9. 중도퇴실은 원칙적으로 허용되지 않으나 운영진이 인정한 사항에 대해서는 가능하다.
10. 기획단은 어떠한 방식으로든 선수단의 해킹 행위를 도와줄 수 없다.
11. 질문은 주어진 Q&A채널을 통해서만 받는다.
12. 주어진 Q&A 채널은 대회 운영진이며, 선수단은 후원사 측과 직접 연락을 할 수 없다. 이러한 행위를 시도하는 모든 행위는 부정행위로 간주된다.

※ 규칙이 서로 겹칠 경우 위쪽에 존재하는 항에 관한 규칙이 우선적으로 적용된다.

1. 해킹 문제 출제 업체: Theori(2021년 제2회 사이버이공계교류전 해킹 문제 출제 담당 업체) 컨택 예정
2. 대회 후원사: 미정
   * 1. **인공지능 경연대회**
3. 경기일정: 9월 23일 금요일 20:00 ~ 21:00
4. 경기장소: POSTECH 체육관 무대
5. 참가대상
6. 재학 중인 학부생
7. 이전대회 입상자에 대한 제한은 없다.
8. 학교별로 3팀이 참여한다. (팀 당 2명) [변경 가능]
9. 미리 게임을 접해본 사람은 참가를 불허한다.
10. 학교 별 예선전 일정과 방법은 양 교 기획단에 일임한다.
11. 경기진행(변경 가능)
12. 약 1시간 소요 예정
13. 대회 중계: 미정
14. 경기규정(논의 예정, 업체에서 제작하는 게임에 따라 상이함)
    * 1. **과학퀴즈**
15. 경기일정: 9월 23일 토요일 15:00 ~ 16:30
16. 경기장소: POSTECH 체육관
17. 경기진행 (논의 예정, 기획단의 기획 내용에 따라 점수 부여와 승패 결정 방식이 상이함)
    1. 게임 시작 시 사회자와 캐스터는 선수단 및 관람객들에게 준비된 문제를 차례대로 보여준다. 총 50문제로 경기를 진행한다.
    2. 각 팀의 선수단은 1분의 시간 동안 문제를 풀게 되며, 제한 시간이 지난 뒤에는 동시에 답안을 발표한다.

**(3) 기타사항**

일부 경기규칙은 추후 확정되기 전까지 양 교 합의를 통하여 변경될 수 있음

**< 운동경기 >**

1. **팀 목표**

운동경기팀은 제19회 카포전에서 운동경기를 기획 및 준비한다. 각 종목의 운동 동아리와 선수단의 의견을 적극적으로 수렴하여 경기에서 정정당당한 방식으로 선수단이 승리를 쟁취할 수 있도록 지원하며, 카포전 운동경기의 원활한 개최와 진행을 돕는다.

1. **경기 개요**

제19회 카포전에서 운동경기는 구기종목 3가지(축구, 농구, 야구, 추가 논의 가능) 및 E-Sports(League of Legends, 추가 논의 가능)이다. 구기종목의 경우 KAIST의 운동 동아리에서 자체 선발을 통해 대표 선수를 선발하고, E-Sports의 경우 게임 동아리 옵티머스와의 협의 후에 대표 선수를 선발한다.

1. **종목별 세부사항**
2. **야구**
3. 경기일정: 9월 24일 토요일 11:00 ~ 13:30
4. 경기장소: 포항 야구장
5. 경기규칙: 대한야구협회의 아마추어 경기 규정을 따르되 학생 경기에 맞게 수정(추가 논의 예정)
6. 엔트리 수: 25명을 넘지 않는 범위에서 선발 예정
7. 엔트리 선발: 선발 완료
8. 대학원 선수(와일드카드) : 2선발 2출전 (1명만 투수가능)
9. 교환학생 및 휴학생 : 참가불가 (휴학생은 가능)
10. 콜드게임: 논의 예정
11. 연장전: 논의 예정
12. 경기 시간제한: 논의 예정
13. 심판섭외: 대전이 속해있는 충청도와 포항이 속해있는 경상도를 제외한 제 3지역의 심판을 섭외한다. 어웨이팀인 KAIST에서 심판을 섭외하고, 섭외비는 POSTECH 측에서 부담하되 섭외비가 예상비용을 넘어가는 경우 양 학교에서 분담하여 지급한다. (추가 논의 예정)
14. **축구**
15. 경기일정: 9월 23일 금요일 14:00 ~ 16:30
16. 경기장소: POSTECH 대운동장
17. 경기규칙: FIFA의 경기 규정을 따르되 카포전의 운동경기는 선수, 경기장 등 여러 면에서 국제경기나 프로축구경기와 차이가 있음을 인정, 수정을 가한 규칙 사용(추가 논의 예정)
18. 경기시간: 전, 후반 각각 45분
19. 하프타임: 논의 예정
20. 엔트리 수: 최대 20명
21. 엔트리 선발 일정: 선발 완료
22. 대학원 선수(와일드카드): 3선발 3출전
23. 교환학생 및 휴학생 : 참가불가 (휴학생은 가능)
24. 선수교체횟수: 논의 예정
25. 연장전: 논의 예정
26. 심판섭외 대전이 속해있는 충청도와 포항이 속해있는 경상도를 제외한 제 3지역의 심판을 섭외한다. 어웨이팀인 KAIST에서 심판을 섭외하고, 섭외비는 POSTECH 측에서 부담하되 섭외비가 예상비용을 넘어가는 경우 양 학교에서 분담하여 지급한다. (추가 논의 예정)
27. **농구**
28. 경기일정: 9월 24일 토요일 17:00 ~ 18:30
29. 경기장소: POSTECH 체육관
30. 경기규칙: KBL 경기 규정을 따르되 학생경기에 맞게 수정(추가 논의 예정)
31. 경기시간: 10분씩 4쿼터 진행
32. 하프타임: 논의 예정
33. 엔트리 수: 최대 15명
34. 엔트리 선발 일정: 선발 완료
35. 대학원 선수(와일드카드): 참가불가
36. 교환학생 및 휴학생: 참가불가 (휴학생은 가능)
37. 연장전: 논의 예정
38. 이벤트: 논의 예정
39. 심판섭외 대전이 속해있는 충청도와 포항이 속해있는 경상도를 제외한 제 3지역의 심판을 섭외한다. 어웨이팀인 KAIST에서 심판을 섭외하고, 섭외비는 POSTECH 측에서 부담하되 섭외비가 예상비용을 넘어가는 경우 양 학교에서 분담하여 지급한다. (추가 논의 예정)

* 이상의 구기종목 3가지에 대해서 경기 일정, 장소, 규칙(시간, 선수 명단, 선수 세부사항, 심판 섭외 등)은 현재 논의 중이고 POSTECH과 협의 후에 확정할 예정임

1. **E-Sports(League of Legends)**
2. 경기일정: 9월 23일 금요일 21:30 ~ 24:00
3. 경기장소: e스포츠 콜로세움
4. 경기규칙: 한국 e-sports 협회의 규정을 따르며, 일부 수정
   1. 경기방식: 3전 2선승제(추가 논의 예정)
   2. 엔트리 수: 5명

* 이상의 E-Sports 종목은 League of Legends 1개 종목으로 예상 중이고, 학우 및 POSTECH의 종목 추가에 대한 요청이 있을 시에 협의 후에 기획함.

1. **기타사항**

일부 경기규칙은 추후 확정되기 전까지 양 교 합의를 통하여 변경될 수 있음

**< 교류팀 >**

1. **팀 목표**

교류팀은 제19회 카포전에서 양 교간의 친목을 도모하는 교류 관련 행사를 기획, 준비하는 일을 맡는다. 서포터즈들의 양교 교류 뿐만 아니라 카이스트 내부 구성원들이 카포전에 관심을 가지고 참여할 수 있도록 전야제도 기획한다.

1. **세부 기획 안**
2. **교류 부스**
3. 비어파티
   1. 행사일정: 9월 23일 금요일 18:00~24:00
   2. 행사장소: POSTECH 체육관 앞 광장
   3. 행사구성: 상상효과 자체적으로 신발 던지기 게임 부스 운영 예정, POSTECH 푸드트럭 및 게임 부스 운영
4. 동아리 교류
   1. 행사일정: 9월 23일 금요일 18:00~20:00
   2. 행사장소 : POSTECH 체육관 내 무대
   3. 행사구성: KAIST의 동아리 공연을 선보일 예정
5. **전야제**
6. 일시: 2022.09.22(목) 18:00 ~ 22:00(준비 및 뒷정리 시간으로 길어질 수 있음)
7. 장소: 카이스트 노천극장
8. 내용: 공식 명칭은 2022 KAIST-POSTECH 학생대제전 응원제로 ELKA와 교내 공연 동아리의 무대와 함께 상상효과, 새프디, 엘카에서 준비한 부스를 즐기며 KAIST의 승리를 응원한다.
9. 목적: 3년만에 대면으로 진행되는 카포전이 어웨이로 진행되므로 카이스트 학생들도 적극적으로 참여 및 응원하고 축제를 즐길 수 있도록 홍보의 용도로 카이스트 교내에서 진행되는 전야제를 기획한다. 전야제는 필승을 기원하는 중요한 행사이자, KAIST의 힘을 모아 카포전에서의 승리를 가져오는 계기가 될 것이다. 이로 하여금, 학생들의 참여를 더 이끌고 선수에게는 출정식, 학우들에게는 애교심 고취의 의미가 있는 전야제를 만들 계획이다. 이번 전야제에는 KAIST 응원단 ELKA 및 교내 공연 동아리가 KAIST를 함께 응원하여 승리를 다짐하는 시간이 되도록 기획할 예정이다.

**< 사무 >**

1. **팀 목표**

사무팀은 제19회 카포전에서 회계 관련 사무 업무를 맡는다. 각 팀에 필요한 예산을 지급하고 관리하여 각 팀의 원활한 운영을 돕는다. 카포전을 기획하는 데에 필요한 재정을 효율적으로 관리하여 카포전을 수월하게 진행할 수 있도록 한다.

1. **팀 업무**

사무팀의 주 업무는 크게 예산안 작성, 결산안 작성, 그리고 영수증 관리로 나누어 볼 수 있다. 카포전을 준비하고 개최하기 위해 각 팀이 필요한 예산을 조율하고 합산 하여 최종 예산안을 제출하고 지급된 예산들의 영수증을 받아 관리한다. 카포전이 끝난 후에는 지급 된 예산들의 사용을 정확히 정리하여 최종 결산안을 작성한다.

**< 서포터즈 >**

1. **팀 목표**

서포터즈팀은 제19회 카포전에서 서포터즈와 이벤트 관련 기획 및 실무를 맡는다. 서포터즈 모집, 관리, 인솔하는 일에서부터 서포터즈를 포함한 학우들이 카포전을 즐길 수 있도록 이벤트를 기획, 진행하는 일도 담당한다. 온라인을 통해 서포터즈를 모집하고, 서포터즈에게 배분된 물품 등을 지급한다. 서포터즈가 더욱 안전하고 즐겁게 카포전에 참여할 수 있도록 돕고 이벤트를 통해 학우들의 참여를 유도한다.

1. **세부기획**
   1. **서포터즈 관리 및 교육**
      1. **서포터즈 모집**
2. 모집일정

* 8월 25일 목요일 ~ 9월 1일 목요일

1. 모집인원: 약 206명
2. 모집방법

온라인 모집

* + - * 서포터즈 모집 페이지를 따로 개설하여 모집한다.
      * 개인 별, 그룹 별로 모집한다.

오프라인 모집

* + - * 창의관에 간이 부스를 운영해 오프라인으로 모집한다.
      * 개인 별, 그룹 별로 모집한다.
    1. **서포터즈 관리**

1. 서포터즈 물품
   * + - * 지진 교육자료
       - 지진시 대피장소, 대처요령등을 숙지할수 있도록 자료를 만들어 배부한다. 서포터즈 교육 시 제공한다.
         * 서포터즈 티셔츠
       - 한 명당 한 개씩만 지급한다.
         * 서포터즈 리플렛
       - 서포터즈 교육 시 제공한다.

* 코로나 관련 안전관리매뉴얼

1. 서포터즈 당일 출석
   * + - * 출석은 이후 출석 확인증에 반영된다.

**3 서포터즈 교육**

* + - * + 일시: 9월 19 월요일 19:00 ~ 22:00
        + 장소: KAIST 대강당
* 관련 물품을 나누어주고 카포전 일정 및 주의사항을 전달하고 지진 대비, 코로나 관련 매뉴얼 교육을 실시한다.
  1. **서포터즈 이벤트**
     1. 행사 전 이벤트(논의 예정) : 서포터즈들의 카포전 행사의 적극적 참여 유도를 위해 진행
     2. 행사 중 이벤트(논의 예정) : 서포터즈들의 카포전 행사의 적극적 참여 유도를 위해 진행

**< 디자인 홍보팀 >**

1. **팀 목표**

디자인 홍보팀은 제19회 카포전 전반에 사용되는 디자인과 축제 홍보를 담당한다. 카이스트와 포스텍의 학생 모두에게 카포전을 홍보하고 이에 사용될 디자인을 한다. 특히, 어웨이로 진행되기 때문에 학교에 남을 학생들에게 효과적으로 카포전을 홍보할 계획이다.

1. **기획 방안**

카포전과 전야제의 포스터, 홍보물 등 모든 디자인을 만들어 홍보물품을 제작하고, 서포터즈들의 응원도구, 상품으로 사용될 굿즈 등을 제작한다. 또, 온라인 홍보물을 제작하여 홍보 이벤트를 진행한다. 또한 이번 카포전은 어웨이로 진행되는 만큼 카이스트에 남아있는 학우들도 카포전에 관심을 가지고 참여할 수 있도록 온라인 토토 이벤트를 진행할 예정이다.

1. **세부사항**
2. **홍보**
3. 오프라인 홍보
   * + - 1. 현수막 제작
         2. 책자 및 홍보물 제작
         3. 교내 오프라인 홍보
4. 온라인 홍보: 에브리타임, Instagram, Portal 등
   * + - 1. 포스터 제작
         2. 공지글 작성 및 배포
         3. 카드뉴스
5. **응원도구 제작**
6. 서포터즈 응원도구 제작

: 서포터즈가 경기 관람시 사용할 수 있는 카이스트 응원도구를 제작

1. 단체복 제작

: 선수단, STAFF, 서포터즈의 단체티셔츠 제작

3) 굿즈 제작

: 이벤트 상품 및 참여 독려용으로 사용될 굿즈를 제작

**< POSTECH 기획단과의 교류 >**

* + 1. **기획 의도**

카포전은 KAIST 측의 기획단들과 POSTECH 측 기획단들이 같이 협력하여 준비해야 하는 만큼 기획단 사이의 교류 역시 필수적이다. 이번 카포전은 홈인 만큼 POSTECH 기획단들이 KAIST를 자주 방문하게 하여 카포전에 대해 협의하고, 당일의 원활한 경기 진행을 위하여 POSTECH 기획단들이 KAIST 캠퍼스의 지리를 잘 익힐 수 있도록 도울 것이다. 이 외에도 POSTECH 기획단과의 더욱 긴밀한 협력을 위하여 추가적인 교류방안 역시 구상 중에 있다.

**< 번외경기 >**

1. **사이버 카포전**
2. 경기종목: 하스스톤, 오버워치, 카트라이더, 스타크래프트1, 히어로즈오브더스톰, 배틀그라운드 (총 6종목)
3. 경기일정: 2022년 9월 16일 ~ 9월 17일
4. 경기장소: 온라인

**7. 총괄 예산안 및 세부 예산안**

**◼ 총괄 예산안**  (단위 : 원)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 내역 | 수익 | 지출 |
| 본예산 | 47,894,400 |  |
| 총학생회 | 6,150,000 |  |
| 발전기금 이월금 | 3,190,000 |  |
| 이월금 | 3,952,500 |  |
| 쏘커뮤니케이션 후원금 | 1,500,000 |  |
| 서포터즈 |  | 33,474,400 |
| 교류 |  | 11,260,000 |
| 운동경기 |  | 6,450,000 |
| 과학경기 |  | 1,150,000 |
| 디자인 홍보 |  | 4,690,000 |
| 사무 |  | 100,000 |
| 기획단운영비 |  | 3,000,000 |
| 우승상금 |  | 2,200,000 |
| 총합 | 62,122,800 | 62,684,400 |

**세부 예산안** (단위 : 원)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 담당(담당부서 or 담당인) | 사업명(대분류) | 2022 출처 | 항목(소분류) | 코드 | 2022 예산 |
| 카포전 서포터즈 팀(팀장 김시은, 이경진) | 서포터즈 인솔 | 본회계 | 서포터즈 버스비 | A1 | ₩14,960,000 |
| 본회계 | 서포터즈 숙소비 | A2 | ₩9,614,400 |
| 본회계 | 서포터즈 아침식사 | A3 | ₩4,600,000 |
| 후원금(발전기금) | 서포터즈 이벤트 비용 | A4 | ₩1,000,000 |
| 본회계 | 서포터즈 물품 | A5 | ₩300,000 |
| 본회계 | 서포터즈 티셔츠비 | A6 | ₩3,000,000 |
| 계 | | | ₩33,474,400 |
| 합계 | | | | ₩33,474,400 |
| 카포전 교류팀(팀장 이동재, 이수민), 카포전 대외협력팀(팀장 임재민) | 교류행사 | 본회계 | 교류행사 부스 운영 | B1 | ₩1,200,000 |
| 후원금(발전기금) | 교류행사 상품비 | B2 | ₩300,000 |
| 계 | | | ₩1,500,000 |
| 전야제 지원비 | 본회계 | 전야제 무대비 | C1 | ₩8,220,000 |
| 본회계 | 전야제 부스 음식비 | C2 | ₩1,400,000 |
| 후원금(발전기금) | 전야제 기획비 | C3 | ₩500,000 |
| 계 | | | ₩10,120,000 |
| 합계 | | | | ₩11,620,000 |
| 카포전 운동경기팀(팀장 신승민) | 야구 | 학생 | 운동용품 및 훈련 지원비 | D1 | ₩1,000,000 |
| 학생 | 코치비 | D2 | ₩1,000,000 |
| 계 | | | ₩2,000,000 |
| 축구 | 학생 | 운동용품 및 훈련 지원비 | E1 | ₩900,000 |
| 학생 | 코치비 | E2 | ₩1,000,000 |
| 계 | | | ₩1,900,000 |
| 농구 | 학생 | 운동용품 및 훈련 지원비 | F1 | ₩700,000 |
| 학생 | 코치비 | F2 | ₩1,000,000 |
| 계 | | | ₩1,700,000 |
| E-sports | 본회계 | 이벤트 비용 | G1 | ₩50,000 |
| 계 | | | ₩50,000 |
| 축제 진행비 | 학생 | 관객 물품비 | H1 | ₩400,000 |
| 학생 | 당일 교통비 | H2 | ₩200,000 |
| 학생 | 당일 실무비 | H3 | ₩200,000 |
| 계 | | | ₩800,000 |
| 합계 | | | | ₩6,450,000 |
| 카포전 과학경기팀(팀장 구교민) | AI 경기 | 본회계 | 경기 진행비 | I1 | ₩100,000 |
| 계 | | | ₩100,000 |
| 해킹 경기 | 학생 | 해킹 게임 제작비 | J1 | ₩600,000 |
| 학생 | 해킹 지원금 | J2 | ₩100,000 |
| 계 | | | ₩700,000 |
| 과학퀴즈 경기 | 본회계 | 과학퀴즈 경기 진행비 | K1 | ₩150,000 |
| 계 | | | ₩150,000 |
| 경기 지원금 | 학생 | 경기 지원금 | L1 | ₩200,000 |
| 계 | | | ₩200,000 |
| 합계 | | | | ₩1,150,000 |
| 카포전 디자인홍보팀(팀장 박서경, 정연종) | 축제 당일 기념품 | 학생 | 기념품 제작 및 상품비\* | M1 | ₩1,600,000 |
| 계 | | | ₩1,600,000 |
| 홍보비용 | 후원금(발전기금) | 기념품 제작 | N1 | ₩1,390,000 |
| 계 | | | ₩1,390,000 |
| 홈페이지 구축비 | 학생 | 홈페이지 구축비 | O1 | ₩750,000 |
| 계 | | | ₩750,000 |
| 책자 | 본회계 | 책자인쇄 비용 | P1 | ₩500,000 |
| 계 | | | ₩500,000 |
| 홍보물 인쇄 | 학생 | 포스터, 현수막, 브로슈어 | Q1 | ₩450,000 |
| 계 | | | ₩450,000 |
| 합계 | | | | ₩4,690,000 |
| 카포전 사무팀(팀장 김호준) | 사무용품 | 본회계 | 사무용품 및 소모품 구매 | R1 | ₩100,000 |
| 계 | | | ₩100,000 |
| 합계 | | | | ₩100,000 |
| 기획단 운영비(단장 최성재, 부단장 김정민) | 기획단 운영비 | 본회계 | 교통비 | S1 | ₩550,000 |
| 본회계 | 합동회의 숙소비 | S2 | ₩300,000 |
| 본회계 | 카포전 합동회의비 | S3 | ₩600,000 |
| 본회계 | 발대식 | S4 | ₩150,000 |
| 본회계 | 선발대 숙소비 | S5 | ₩700,000 |
| 본회계 | 기획단 회식비 | S6 | ₩700,000 |
| 계 | | | ₩3,000,000 |
| 합계 | | | | ₩3,000,000 |
| 우승상금(패배시 50%만큼 격려금 형태로 지급)(단장 최성재, 부단장 김정민) | 선수단 우승상금 | 후원금(발전기금) | 축구 | T1 | ₩500,000 |
| 후원금(발전기금) | 야구 | T2 | ₩500,000 |
| 후원금(발전기금) | E-Sports | T3 | ₩200,000 |
| 후원금(발전기금) | 해킹 | T4 | ₩300,000 |
| 본회계 | 과학퀴즈 | T5 | ₩150,000 |
| 본회계 | 농구 | T6 | ₩400,000 |
| 본회계 | AI | T7 | ₩150,000 |
| 계 | | | ₩2,200,000 |
| 합계 | | | | ₩2,200,000 |
| 카포전 총계 | | | | | ₩62,684,400 |
| 본예산 총계 | | | | | ₩47,894,400 |
| 학생회비 총계 | | | | | ₩10,100,000 |
| 후원금 총계 | | | | | ₩4,690,000 |

**8. 역대 경기 전적**

사이버카포전은 전적으로 남기지 않으므로 마지막 대면 카포전인 2019년 카포전에서 2 : 5로 POSTECH이 우승하였습니다.

역대 전적은KAIST 9 : 8 POSTECH로 KAIST가 앞서고 있습니다.

**9. 기타사항**

우승기와 우승 트로피 비용은 전년도 우승팀이 부담합니다. 2019 POSTECH-KAIST학생대제전에서 POSTECH이 우승하였으므로 올해 카포전에서는 POSTECH이 우승기와 우승 트로피를 준비합니다.

**10. 맺음말**

두 차례의 사이버이공계교류전을 뒤로 하고 제19회 대면 카포전을 기획하고자 합니다. 꼭 올해에는 이전 카포전의 열기를 되찾고 선수들과 학생들이 즐거움을 얻을 수 있는 축제를 기획하고자 합니다. 포스텍과의 협의를 통해 추후 변경될 사안이 분명 존재하지만 대면 카포전의 기획을 위해 여름동안 사용할 예산이 필요합니다. 또한 카포전으로 KAIST가 한국 최고의 이공계 대학으로의 위상을 드높일 수 있도록 제19회 KAIST-POSTECH 학생대제전에 많은 지원 부탁 드립니다. 감사합니다.