KAIST 학부 총학생회

새내기학생회

2023년도 **1**분기 사업계획서

2022.12.26

기구명	새내기학생회
직위/이름	학생회장/송채빈

제 출 문

학부 총학생회장 귀하**:**

본 계획서를 새내기학생회의 **2023**년도 **1**분기 사업계획서로 제출합니다**.**

2022년 **12**월 **26**일

	담당자	기구장
서명	송채빈	송채빈

Ⅰ. 사업 개요

사업번호	사업명	사업기간	담당자
1	모여봐요 새내기의 숲	2023.03.06 ~ 2023.06.16	전재민
2	새내기 체육대회	2023.03.06 ~ 2023.05.20	전재민
3	새내기 대전 여행기	2023.03.06 ~ 2023.06.16	전재민
4	짝선짝후 맺어주기	2023.03 ~ 2023.06	배서위
5	새내기 스터디 사업	2023.03 ~ 2023.06	배서위
6	한글책/보드게임 대여사업	2023.03~2023.06	송채빈
7	KAIST 영어 위키백과 리뉴얼	2023.03~2022.06	송채빈
8	제 20대 새내기학생회장단 선거	2023.04~2023.06	송채빈

Ⅱ. 사업별 계획

1 모여봐요 새내기의 숲

1. 사업 개요

1) 사업 방식 직접 기획

2) 사업 준비 기간 2023.03.06 ~ 2023.03.24

3) 사업 일시 2023.03.24 ~ 2023.06.16

4) 사업 예산 0원(생활팀과의 예산 논의 진행중)

5) 담당부서/담당자 기획국/전재민

2. 사업 추진 목적

1) 새내기과정학부생들이 새터반 외의 학우들을 만나 친목을 쌓도록 도와주는 친목사업으로 진행하고자 한다.
2) 다양한 지역, 출신 고등학교, 새터반이 섞인 새내기과정학부생들의 만남의 장을 열어줌으로써 보다 즐거운 새내기 생활이 될 수 있도록 도와주고자 한다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

재정의 출처에 따른 사업 수혜 대상자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

사업의 실질적 수혜자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

2) 세부 사업 내용

a) 새내기과정학부생들을 대상으로 개인 혹인 2인 단위로 참가 신청을 받는다. (참가 신청 당시에 본인이 소속된 새터반, 출신 고등학교, MBTI, 영어 소통 가능 여부 등을

함께 조사해 친목조 배정 정보로 사용한다.)

b) 4~6인으로 구성된 새내기 친목조를 배정한다.

c) 각 친목조는 매주마다 새롭게 업데이트되는 친목미션을 해결하고, 새내기학생회 공식 메신저 혹은 구글폼에 제출하여 인증받는다.

d) 친목미션의 난이도, 빈도수 등에 따라 친목점수를 차등 부여한다.

e) 최종 사업 종료 일시에 가장 높은 친목점수를 획득한 조에게 상품을 지급한다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.03.06 ~ 2023.03.17	사업 기획 및 구체화	
2023.03.17 ~ 2023.03.24	사업 홍보 및 참가 신청 접수	
2023.03.24 ~ 2023.06.09	친목조 활동 진행, 매주 새로운 친목활동 안내	
2023.06.09 ~ 2023.06.16	최종 친목 점수 집계 및 최우수 친목조 상품 지급	

5. 사업 예산

		출처	세부항목	코드	전년도 결산	당해연도 예산	비율	비고
새내기 학생회	모여봐요 새내기의 숲	본회계	상품비	G1	\510,000	\0	0%	생활팀과의 논의로 0원으로 기재
			기획비	G2	-	\0	-%	대면 진행 예정이기에 다양한 소품 활용 예정
			예비비	G3	\87,000	\0	0%	생활팀과의 논의로 0원으로 기재
		계			**\597,000**	**₩0**	**0%**	

2 새내기 체육대회

1. 사업 개요

1) 사업 방식 직접 기획

2) 사업 준비 기간 2023.03.06 ~ 2023.04.23

3) 사업 일시 2023.04.24 ~ 2023.05.27

4) 사업 예산 0원(생활팀과의 예산 논의 진행중)

5) 담당부서/담당자 기획국/전재민

2. 사업 추진 목적

1) 새내기만의 체육대회를 진행하며, 다른 새터반과의 경쟁을 통해 새내기들이 새터반 내 학우들과 친목을 다질 수 있는 기회를 마련하고자 한다.
2) 매번 밀폐된 강의실에서 만나 프락터, 새터반 내 학우들과 친목활동을 했던 아쉬움을 달래기 위해, 넓은 공간에서 다양한 체육활동을 하며 새터반의 화합과 우정을 도모하고자 한다.
3) 전년도에 진행한 새내기 체육대회의 성공적 개최를 뒤이어 올해도 대면 새내기 체육대회를 추진하고자 한다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

재정의 출처에 따른 사업 수혜 대상자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

사업의 실질적 수혜자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

2) 세부 사업 내용

a) 2023.05.20(토, 예정) 하루 동안 교내 체육시설인 스포츠 컴플렉스, 풋살장, 북측

운동장을 사용하여 새내기 체육대회 본선을 진행한다.

b) 새내기 체육대회 본선을 진행하기 위해 경기 시간이 긴 일부종목(풋살, 농구, 배드민턴 등)의 예선은 전년도와 같이 장기 토너먼트전으로 진행하되, 경기 시간이 짧은 종목(줄다리기, 릴레이 계주 등)은 전년도 총학생회에서 진행한 Stadium의 방식처럼 당일 토너먼트 방식 및 리그전 방식으로 진행한다.

c) 새내기 체육대회 본선 종료 후 각 종목별 우승팀을 선정하고, 종목별 순위에 따른 새터반 점수를 부여해 최종 체육대회 우승 새터반도 선정해 시상한다.

d) 각 종목별로 아래와 같이 사업을 진행한다.

■ 풋살

a) 진행방식: 예선(토너먼트), 본선(4강, 체육대회 당일 토너먼트)

b) 기간: 예선(04/24(월) ~ 05/19(금)), 본선(05/20(토))

c) 장소: 북측운동장 옆 풋살장 A코트, B코트

d) 신청방식: 새터반 당 한 팀씩 신청

e) 인원: 팀당 5명 + 예비선수 0~3명 (프락터도 참여 가능)

f) 실무진행: 심판진(주심, 부심)의 경우 교내 풋살 동아리 '아퀼라'와 협력 진행할 예정, 기타 필요한 실무진(선수 및 심판 음료 제공 및 경기 기록)의 경우 새내기학생회에서 함께 참여 예정.

g) MVP 선정 : 예선전을 포함한 모든 경기에서의 개인 득점수를 합해 가장 높은 득점수를 기록한 선수에게 MVP 상품 전달.

■ 농구

a) 진행방식: 예선(토너먼트), 본선(4강, 체육대회 당일 토너먼트)

b) 기간: 예선(04/24(월) ~ 05/19(금)), 본선(05/20(토))

c) 장소: 스포츠컴플렉스 내 농구 코트

d) 신청방식: 새터반 당 한 팀씩 신청

e) 인원: 팀당 5명 + 예비선수 1명 (프락터도 참여 가능)

f) 실무 진행: 심판진(주심, 부심)의 경우 교내 농구 동아리 '투'와 협력 진행할 예정, 기타 필요한 실무진의 경우 새내기학생회에서 함께 참여 예정.

g) 여학생 참여(여건 따라 고려): 본게임을 시작하기에 앞서 자유투 방식으로 한 반당 1-2명의 여학생들이 게임에 참여해 점수를 반영한 상태로 본게임 시작.

■ 배드민턴

h) 진행방식: 예선(토너먼트), 본선(8강, 체육대회 당일 토너먼트)

i) 기간: 예선(04/24(월) ~ 05/19(금)), 본선(05/20(토))

j) 장소: 스포츠컴플렉스 내 배드민턴 코트

k) 신청방식: 남자복식, 여자복식의 두 종목 중 새터반 당 한 팀씩 신청

l) 인원: 새터반당 최대 6인 신청 가능(종목별 2인 + 예비선수 1인)

m) 실무 진행: 심판진(주심, 부심)의 경우 교내 배드민턴 동아리 '케이버드'와 협력 진행할 예정, 기타 필요한 실무진의 경우 새내기학생회에서 함께 참여 예정.

■ 줄다리기

a) 진행방식: 본선(31강, 체육대회 당일 토너먼트)

b) 기간: 본선(05/20(토))

c) 장소: 북측 운동장

d) 신청방식: 체육대회에 참여하는 모든 새터반 자동 신청

e) 인원: 새터반 소속 인원이라면 제한없이 참여가능 (본선날 현장에 많은 새터반 학우가 있으면 유리)

f) 실무 진행: 심판진 및 실무진의 경우 새내기학생회에서 진행 예정.

■ 릴레이 혼성 계주

a) 진행방식: 예선(리그전, 체육대회 당일 진행), 본선(4강, 체육대회 당일 토너먼트)

b) 기간: 예선 및 본선(05/20(토))

c) 장소: 북측 운동장

d) 신청방식: 체육대회에 참여하는 모든 새터반 자동 신청

e) 인원: 남자 3명, 여자 3명 (프락터 참여 가능)

f) 실무 진행: 심판진 및 실무진의 경우 새내기학생회에서 진행 예정.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.03.06 ~ 2023.03.26	사업 기획 및 구체화	
2023.03.27 ~ 2023.04.09	사업 홍보 및 참가 신청	사업 기획 및 구체화 단계에서 병행 진행
2023.04.10 ~ 2023.04.16	협력 동아리 섭외 및 토너먼트 일정 배정	사업 홍보 및 참가신청 단계에서 병행 진행
2023.04.17 ~ 2023.04.23	중간고사 시험기간	
2023.04.24 ~ 2023.05.19	각 종목별 예선 진행	풋살, 농구, 배드민턴
2023.05.20	새내기 체육대회 본선 진행 및 시상식	풋살, 농구, 배드민턴, 줄다리기, 릴레이 혼성 계주
2023.05.20 ~ 2023.05.28	상품 증정 및 사업 종료	본선날 시상식 불가시 해당 기간에 시상식 따로 진행

5. 사업 예산

새내기 학생회	새내기 체육대회	출처	세부항목	코드	전년도 하반기결산	당해연도 예산	비율	비고

		본회계	풋살 상품비	H1	\300,000	\0	0%	생활팀관의 논의 중
			농구 상품비	H2	\300,000	\0	0%	e-sports에서 농구로 변경
			배드민턴 상품비	H3	\190,000	\0	0%	생활팀관의 논의 중
			종합우승 상품비	H4	\400,000	\0	0%	생활팀관의 논의 중
			종합 준우승 상품비	H5	-	\0	0%	생활팀관의 논의 중
			회의비	H6	\397,700	\0	0%	생활팀관의 논의 중
			행사 물품 구매비	H7	\192,160	\0	0%	본선 체육대회 진행시 더 많은 물품 필요 예상
			장소 대여비	H8	\410,000	\0	0%	풋살장 조명비
			식사비	H9	-	\0	0%	본선 당일 심판진 및 실무진 식사
			예비비	H10	\60,000	\0	0%	생활팀관의 논의 중
		계			**\2,789,860**	**₩0**	**0%**	

3 새내기 대전 여행기

1. 사업 개요

1) 사업 방식	직접 기획
2) 사업 준비 기간	2023.03.06 ~ 2023.03.24
3) 사업 일시	2023.03.24 ~ 2023.06.16
4) 사업 예산	500,000원
5) 담당부서/담당자	기획국/전재민

2. 사업 추진 목적

1) 새내기과정학부생들이 카이스트 주변의 맛집, 놀거리, 축제 등을 미리 알고 즐기기 위해 새내기 혹은 선배들이 정보를 공유하는 것을 도와주고자 한다.
2) 전년도 진행한 새내기 골목식당에 이어서 맛집뿐만 아니라 카이스트 주변의 볼거리, 놀거리까지 추천을 받아 새내기들에게 유용한 정보를 제공하는 것을 목적으로 한다.
3) 선배들은 새내기에게 정보를 공유하며 소정의 상품을 얻고, 새내기들은 선배들로부터 대전의 유용한 여행기를 받으며 사업에 참여할 수 있도록 한다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

재정의 출처에 따른 사업 수혜 대상자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

사업의 실질적 수혜자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

2) 세부 사업 내용

a) 구글폼이나 새내기학생회 공식 메신저를 통해 카이스트 주변의 맛집, 놀거리, 볼거리, 축제 등의 다양한 여행기 정보를 수집한다.
b) 얻은 정보를 토대로 새내기들에게 배포할 대전 여행기 메뉴얼을 제작하여 공유한다.
c) 가능할 경우 앱, 웹사이트 등을 제작하여 편의성을 높인다.
d) 많이 참여한 새내기, 많은 도움을 주신 선배들 등에게 상품을 수여한다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.03.06 ~ 2023.03.17	사업 기획 및 구체화	
2023.03.17 ~ 2023.03.24	사업 홍보	
2023.03.24 ~ 2023.06.09	대전 여행기 정보 수집 및 데이터 정리	
2023.06.09 ~ 2023.06.16	참여한 새내기, 선배들에게 상품 증정	

5. 사업 예산

		출처	세부항목	코드	전년도 결산	당해연도 예산	비율	비고
새내기 학생회	새내기 대전 여행기	본회계	상품비	I1	\337,590	\0	0%	생활팀관의 논의 중
			기획비	I2	-	\0	-%	생활팀관의 논의 중
			예비비	I3	-	\0	-%	생활팀관의 논의 중
		계			**\337,590**	**₩0**	**0%**	전년도의 새내기 맛집 리스트 결산안 기준 작성됨

4 짝선짝후 맺어주기

1. 사업 개요

1) 사업 방식	직접 기획
2) 사업 준비 기간	2023.03.12 ~ 2023.04.02
3) 사업 일시	2023.4.3 ~ 2023.6.11
4) 사업 예산	0 원(생활팀과의 예산 논의 진행중)
5) 담당부서/담당자	복지국/ 배서위

2. 사업 추진 목적

- 현재 KAIST 내에서 새내기들이 선배들과 교류할 수 있는 방법은 동아리에 가입하거나, 튜터링 신청, 학과멘토링 신청 등 별도의 과정이 필요하며, 이마저도 모두가 참여할 수 있는 것이 아니라 경쟁을 통해 선발하기 때문에 여러 대외활동에 익숙하지 않은 학생들을 위한 친목 활동을 진행한다.

- 새내기들에게 새로 진학할 학과 선택에 도움을 얻고, 구체적인 학교 생활이나 교과목 테크트리와 같은 앞으로의 학교생활를 위한 여러 정보를 제공한다.

- 선후배간 돈독한 사이를 만들어주고, 선후배간 챙겨주는 새로운 KAIST의 문화를 형성한다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

재정의 출처에 따른 사업 수혜 대상자: 학생회비를 납부한 새내기과정학부에 재학 중인 자

사업의 실질적 수혜자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

2) 구체적인 사업 내용

- 새내기들은 관심 학과에 대한 신청서를, 각 과학생회에는 짝선배 모집을 요청한다. 짝선배 모집은 자원을 기본으로 한다.

- 짝선배, 짝후배 모집이 완료되면 짝선짝후 톡방을 개설해 짝선짝후 미션 및 인증 방식 등 사업 진행에 관한 사항들을 공지한다.

- 대면/비대면을 적절하게 혼합하여 만남이 진행될 예정이며, 동일하게 자원해주신 짝선배 분들께 인당 10000원 상당의 온라인 상품권을 지급한다.

- 23 봄학기에는 중간 이벤트를 활성화하며, 이벤트용 상품을 별도 마련함으로써 활동을 더욱 장려한다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2022.03.12 ~ 2022.03.25	짝선짝후 미션 및 세부사항 논의	
2022.03.26 ~ 2022.04.09	짝선배 및 짝후배 모집 짝선짝후 톡방 개설 및 조 편성	각 학과 학생회에 모집 요청

2022.4 ~ 2022.6	조별 만남 진행 및 상품 분배	중간 이벤트

5. 사업 예산

		출처	세부항목	코드	전년도 동분기 결산	당해연도 예산	비율	비고
새내기 학생회	짝선짝후 맺어주기	본회계	짝선 쿠폰 지급용	J1	\294,000	\0	0%	생활팀과의 예산 논의 진행중
			활동 우수 조 상품비	J2	-	\0	0%	생활팀과의 예산 논의 진행중
			특별 이벤트 상품비	J3	-	\0	0%	생활팀과의 예산 논의 진행중
			회의비	J4	-	\0	0%	생활팀과의 예산 논의 진행중
		계			**₩294,000**	**₩0**	0%	

5 새내기 스터디 사업

1. 사업 개요

1) 사업 방식 직접 기획

2) 사업 준비 기간 2023.03.12 ~ 2023.04.02

3) 사업 일시 2023.4.3 ~ 2023.6.11

4) 사업 예산 0원(생활팀과의 예산 논의 진행 중)

5) 담당부서/담당자 복지국/ 배서위

2. 사업 추진 목적

- 학업적 정보 및 학업 방식에 대한 태도, 학습 방식, 학업적 정보교류를 진행할 수 있도록 하여 학우들 간의 협력적인 학습 문화 형성을 장려한다.

- 대면/비대면을 적절히 혼합한 스터디를 통해 각 교과목에서 중요한 부분을 학습하고, 토론하며 올바른 학습 문화 및 태도를 키워나갈 수 있도록 한다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

재정의 출처에 따른 사업 수혜 대상자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

사업의 실질적 수혜자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

2) 구체적인 사업 내용

- 3~4인당 1조를 구성하되, 신청은 1~2인 단위로 받는다. 단, 봄학기 새내기 스터디와 같은 조 구성을 구성원 모두가 동의하는 전제 하에 유지할 수 있다.

- 개설 과목은 미적분학 I&II, 일반화학 I&II, 일반물리학 I&II, 선형대수학개론, 응용미분방정식, 프로그래밍 기초이다.

- 인원제한/과목 수 제한이 없기 때문에 신청에 제약이 없다.

- 조 매칭 이후, 조장을 선정하고, 조별 톡방을 새내기학생회 내에서 만들어 간단한 활동 계획서를 제출하게 된다. 활동은 기본적으로 거리두기 수칙에 입각하여 대면/비대면을 최대한 자율적으로 진행하는 것이 권장되며, 매 활동 후 조장톡방에 활동 내용 및 사진을 보고한다.- 중간고사를 기점으로 사업을 두 번에 나눠서 진행할 예정이다.

- 활동 내역을 바탕으로 중간고사, 기말고사에 각각 1회 상품을 수여한다. 상품은 간식꾸러미, 온라인 상품권 등을 지급할 예정이다. 1위 조의 경우 인당 3만원, 2위 조의 경우 인당 2만원, 3위, 4위 조의 경우 인당 1만원 가량의 상품을 제공한다.

- 학업 성취의 목적을 해치지 않고 방역수칙을 지키는 선에서 비정기적으로 할 수 있는 간단한 친목 이벤트를 주어, 특별상을 수여할 예정이다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2022.03.12 ~ 2022.03.25	새내기 스터디 미션 및 세부사항 논의	
2022.03.26 ~ 2022.04.09	새내기 스터디 신청 새내기스터디 톡방 개설 및 조 편성	
2022.4 ~ 2022.6	조별 만남 진행 및 상품 분배	중간 이벤트

5. 사업 예산

		출처	세부항목	코드	전년도 동분기 결산	당해연도 예산	비율	비고
새내기학생회	새내기 스터디 사업	본회계	활동 우수조 상품비	K1	\350,000	\0	-	전년도 동분기와 세부항목 이름 변경

			특별 이벤트 상품비	K2	\250,000	\0	-	전년도 동분기와 세부항목 이름 변경
			회의비	K3	-	\0	-	생활팀과 논의 진행중
		계			**₩582,540**	**₩0**	**0%**	

6 한글책/보드게임 대여 사업

1. 사업 개요

1) 사업 방식 직접 기획

2) 사업 준비 기간 2023.03.06 ~ 2022.03.12

3) 사업 일시 2022.03.13 ~ 2022.06.16

4) 사업 예산 0원

5) 담당부서/담당자 회장단/송채빈

2. 사업 추진 목적

- 고등학교와 다르게 대부분 영어로 진행되는 KAIST의 수업에 익숙하지 않은 새내기들의 학습을 돕기 위해 기초필수 과목과 기초선택 과목 중 일부 과목의 한글책을 구입, 대여해주는 사업을 진행하고자 한다.

- 새내기들이 학내에서 간단한 보드게임을 즐길 수 있도록 보드게임을 대여해주는 사업을 진행하고자 한다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

재정의 출처에 따른 사업 수혜 대상자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

사업의 실질적 수혜자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

2) 세부 사업 내용

- 매주 상근 시간(월-금 오후 9-11시)에 새내기들에게 한글책, 보드게임을 2박 3일동안 대여해준다. 하루 1,000원, 시험기간에는 2,000원의 연체료를 부과한다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.03.06 ~ 2023.03.12	대여 사업에 필요한 물품 확인 및 집행부원 교육	
2023.03.13 ~ 2023.06.16	대여 사업 진행	

5. 사업 예산

담당	소항목	출처	세부항목	코드	전년도 동분기 결산	당해연도 예산	비율	비고
새내기학생회	한글책/보드게임 대여 사업	학생	보드게임 구매	E1	₩108,570	₩100,000	92.11 %	
		학생	기초필수 과목 한글책 구매	E2	\248,130	\250,000	100.75 %	
		계			**₩356,700**	**₩350,000**	**98.12 %**	

7 KAIST 영어 위키백과 리뉴얼

1. 사업 개요

1) 사업 방식 직접 기획

2) 사업 준비 기간 2023.03.06 ~ 2023.03.20

3) 사업 일시 2023.03.21 ~ 2023.06.16

4) 사업 예산 예산 미필요

5) 담당부서/담당자 회장단/송채빈

2. 사업 추진 목적

- 첫화사에서 국제학생이 KAIST에 대해 알 수 있는 정보가 많이 없다고 의견을 제기하였다. 이에 국제학생들이 KAIST에 대해 이해하고 접근하기 쉬운 KAIST 영문 위키백과를 새내기학생회에서 리뉴얼하여 국제학생들에게 KAIST에 대한 정보를 제공하고 KAIST에 대한 진입장벽을 낮춘다. 가을학기에 진행하였던 사업을 이어서 진행할 예정이다.

3. 사업 계획

1) 사업 수혜 대상자

재정의 출처에 따른 사업 수혜 대상자: 새내기과정학부에 재학 중인 자

사업의 실질적 수혜자: 새내기과정학부에 재학 중인 국제학생

2) 세부 사업 내용

- KAIST 영문 위키백과에 적여있는 내용에 대한 번역을 진행하여 작성되어 있는 내용을 정리하고 더 추가해야할 것으로 추정되는 내용을 정리하고 이에 대한 번역을 진행한다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.03.06 ~ 2023.03.20	KAIST 영문 위키백과 자료 정리 및 번역, 검토	
2023.03.21 ~ 2023.06.16	KAIST 영문 위키백과 리뉴얼	

8 **20**대 새내기학생회장단 선거

1. 사업 개요

1) 사업 방식 직접 기획

2) 사업 준비 기간 2023.04 ~ 2023.06

3) 사업 일시 2023.06

4) 사업 결산 \0(학생생활팀과의 예산 논의중)

5) 담당부서/담당자 회장단/송채빈

2. 사업 추진 목적

- 제20대 새내기학생회를 이끌어갈 새내기학생회장단을 구성하기 위한 선거를 진행한다.

3. 사업 계획

-선거관리위원회 (이하 “선관위)를 구성한다. 선관위 내에서 선거 여부, 투표일을 정하고 선거에 필요한 사항들을 준비한다. 선거를 진행한 뒤, 개표를 진행하여 제20대 새내기학생회장단을 발표한다.

4. 사업 예상 타임라인

날짜	내용	비고
2023.04~2023.04	새내기학생회 선거관리위원 모집	
2022.05~2022.05	선거 여부 및 투표일 확정, 후보자 공고, 선거 준비	
2023.06~2023.06	투표 진행	

5. 사업 예산

담당	소항목	출처	세부항목	코드	전년도 동분기 결산	당해연도 예산	비율	비고
새내기학생회 선거관리위원회	새내기학생회 회장단 선거관리위원회 지원 사업	학생	필요 물품 구입	L1	₩68,000	₩100,000	147.06%	
			선거관리위원회 회의비	L2	\105,000	\105,000	100%	선거관리위원회 7인*15000
			투표 독려 이벤트 상품비	L3	-	₩100,000	-%	
		본회계	공약 자료집, 포스터, 현수막 인쇄비	L4	-	₩0	-%	생활팀과의 논의 미진행으로 0원으로 기재
			공유 이벤트 상품비	L5	\313,890	₩0	-%	
			예비비	L6	-	₩0	-%	
		계			**₩474,290**	**₩0**	**-%**	

Ⅲ. 학부·학과 학생회 운영계획

1 위원 명단

1. 운영위원 명단

이름	학번	직책	근거 규정
송채빈	20220361	본회 회장	새내기학생회칙 제33조 1항
유선민	20220431	본회 부회장	새내기학생회칙 제33조 1항

2. 집행위원 명단

이름	학번	소속 부서	직책
송채빈	20220361	회장단, 기획국, 복지국, 디자인국	회장
유선민	20220431	회장단, 기획국	부회장
전재민	20220600	기획국, 복지국, 디자인국	기획국장
박정훈	20220283	디자인국	디자인국장
배서위	20220321	복지국	복지국장
길현종	20210826	기획국, 복지국	집행부원
김강민	20220052	복지국, 디자인국	집행부원
김경민	20210827	복지국, 디자인국	집행부원
김근형	20220064	기획국, 복지국,	집행부원

		디자인국	
김재윤	20220152	기획국, 복지국	집행부원
박정원	20220279	기획국, 복지국	집행부원
박지민	20220296	복지국	집행부원
빈희진	20220335	기획국	집행부원
이주형	20220532	기획국, 디자인국	집행부원
이준솔	20220534	기획국	집행부원
이지환	20220544	복지국	집행부원
임수민	20220570	기획국, 디자인국	집행부원
정문경	20220610	기획국, 복지국	집행부원
조득환	20220648	기획국	집행부원
한정원	20220729	기획국	집행부원

3. 비고 사항

리쿠르팅이 완료되지 않아 집행부원 명단에 변동이 있을 예정이다. 운영위원 명단에도 변동이 있을 예정이다.